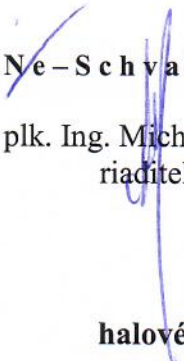


Ústav na výkon trestu odňatia slobody a Ústav na výkon väzby

Gucmanova 19, 920 41 Leopoldov

ÚVTOSaÚVV-302-1/26-2019

V Leopoldove, dňa 11. októbra 2019

Ne - Schvaľujem

plk. Ing. Michal Halás
riaditeľ

ORGANIZAČNÉ ZABEZPEČENIE halového futbalového turnaja o Pohár riaditeľa ÚVTOS a ÚVV Leopoldov „Memoriál padlých príslušníkov“

Všeobecné ustanovenia

- Organizátor:** Ústav na výkon trestu odňatia slobody a Ústavu na výkon väzby Leopoldov (ďalej len „ústav Leopoldov“) v spolupráci s OZ ústavu Leopoldov a ZO – IPA pri ústave Leopoldov a mestom Leopoldov.
- Riaditeľ turnaja:** plk. Ing. Michal Halás
- Organizačné zabezpečenie:** mjr. Mgr. Marián Knížat a npor. Lubomír Repka
- Dátum a čas konania:** 29. novembra 2019, 08.00 h - 15.00 h.
- Miesto:** Nafukovacia hala mesta Leopoldov.
- Prihlášky:** Zaslať do 06. novembra 2019 e-mailom na adresu: lubomir.repka@zvjs.sk
- Rozhodcovia:** Zabezpečí ústav Leopoldov.
- Materiálne a zdravotnícke zabezpečenie:** Zabezpečí ústav Leopoldov.
- Občerstvenie:** Zabezpečí organizátor. Dvaja príslušníci velený denným rozkazom riaditeľa ústavu pre potrebu obsluhy pri občerstvení účastníkov turnaja.
- Ceny:** Zabezpečí organizátor.
- Finančné zabezpečenie:** Občerstvenie bude hradené zo sociálneho fondu usporiadateľa. Zakúpenie kytice na pamätník padlých príslušníkov bude hradené usporiadateľom.

Fotodokumentácia: Zabezpečí SIKT.

Doprava: Individuálna.

Technické ustanovenia

Účastníci turnaja: Na základe prihlášky pozvané ústavy Zboru väzenskej a justičnej stráže a pozvané organizácie. Ústav Leopoldov zabezpečí nomináciu hráčov.

Pozvaný: ÚVTOS Hrnčiarovce nad Parnou,
ÚVTOS a ÚVV Nitra,
ÚVV a ÚVTOS Bratislava,
ÚVV a ÚVTOS Banská Bystrica,
ÚVTOS Dubnica nad Váhom,
ÚVTOS Želiezovce,
KR PZ Trnava,
VÚ Hlohovec,
Mesto Leopoldov,
Väznica Valdice.

Predpis: Hrá sa podľa pravidiel malého futbalu pre halu (viď príloha).

Počet hráčov: Maximálny počet 10 hráčov, hrá sa systémom 5 + 1, striedanie hráčov v priebehu hry bez obmedzenia.

Súpiska: Predloží vedúci družstva pri prezentácii. Súpiska musí obsahovať meno, priezvisko a rok narodenia.
Podmienkou nominácie hráčov je rok narodenia 1989 a starší.

Hrací systém: Hrá sa systémom v skupine každý s každým, za víťazstvo získa mužstvo 3 body, za remízu 1 bod, za prehru 0 bodov. Poradie rozhodne počet dosiahnutých bodov a skóre.

Hrací čas: Hrá sa 1 x 20 min hrubého času bez zmeny strán, každé mužstvo je povinné nastúpiť na svoj zápas do 5 min. po skončení predchádzajúceho zápasu.

Výstroj: Hrá sa v jednotnej športovej výstroji, obuv vhodná na umelú trávu.

Informácie: npor. Lubomír Repka kl. 204, 0949428405
mjr. Mgr. Marián Knižat kl. 200, 0908 606 262

Záverečné ustanovenia

Protesty: Podávajú sa rozhodcovi do 5 min po ukončení zápasu.

Organizátor môže z objektívnych dôvodov upraviť ustanovenia futbalového turnaja na základe súhlasu riaditeľa ústavu Leopoldov.

Pravidlá malého futbalu

1. Hracia plocha.

Hracia plocha je umelá tráva. Musí byť riadne vyznačená. Pokutové územie je šesťmetrové. Pokutová značka je 7 metrov od brány.

2. Lopta.

Používa sa futbalová lopta.

3. Počet hráčov.

Počet hráčov v hre je 6 (brankár a 5 hráči v poli). Minimálny počet hráčov sú štyria hráči v poli (pri vylúčeníach). Maximálny počet hráčov družstva je 10. Striedanie sa vykonáva aj v neprerušenej hre, ale iba v priestore striedačiek na vlastnej polovici! Porušenie sa trestá **ŽK** (dvojinútovým trestom)

4. Výstroj hráča.

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov.

5. Rozhodca.

Stretnutia futbalového turnaja rozhodujú rozhodcovia z radov príslušníkov.

6. Asistent rozhodcu.

Asistent rozhodcu sa určuje iba v prípade potreby.

7. Hrací čas

Hrací čas je určený a napísaný v propozíciách turnaja. **(1x20 min. hrubého času)**. Hrá sa bez prestávky a striedania strán.

8. Začiatok hry.

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné „šestky“. Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje kto má výkop. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu)

9. Lopta v hre a mimo hru.

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu.

10. Dosiahnutie gólu.

Gól je dosiahnutý, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdkami a pod brvnom brány. Gól nemožno dosiahnuť priamo z autového kopu (tzv. vhadzovanie).

11. Hráč mimo hry.

Hráč mimo hry neplatí.

12. Zakázaná hra a nešportové správanie.

Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý, alebo sa správa nešportovo, **je napomenutý ŽK a zároveň je vylúčený z hry na 2 minúty**. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest za neho vykoná jeden z hráčov, ktorý bol v tom čase na hracej ploche. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku za ktorý sa udeľuje ČK, alebo hrubé nešportové správanie obdrží **ČK, je vylúčený z hry. Dostáva trest 5 minút a do konca stretnutia**. Družstvo môže hráča potrestaného ČK po uplynutí 5 minút nahradiť iným hráčom. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov, ktorý bol v tom čase na hracej ploche. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste. V prípade, že počas toho čo je napomenutý hráč družstva (2 resp. 5 minút) je napomínaný iný hráč toho istého družstva tak družstvo môže do počtu 4 hráčov v poli doplniť až po uplynutí posledného trestu. Mužstvo síce nemôže doplniť hráčov, no hráč ktorému skončil trest už bude môcť byť striedajúcim hráčom za niektorého spoluhráča na hracej ploche. (Dôvod: V prípade, že hráč ktorému skončil trest a vrátil by sa späť do hry, tak by mužstvo doplnil do štyroch hráčov a tím by druhé mužstvo stratilo výhodu v hre pre trest hráča nakoľko minimálny počet hráčov v poli je 3 vid' Pravidlo 3.). **V prípade, že sa priestupku na ŽK (2min) alebo ČK (5 min) dopustí hráč na lavičke, tento hráč nemôže byť striedaný počas trestu**

no zároveň družstvo hrá o jedného v poli menej. Hraciu plochu musí opustiť niektorí z hráčov čo boli v momente priestupku na hracej ploche. Hráč ktorý opustil z dôvodu trestu hráča na lavičke môže byť striedaný počas trvania trestu hráča na lavičke.

13. Voľný kopy.

Vykonanie voľného kopu sa musí uskutočniť do 5 sekúnd. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope priamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne 3 metre. Porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

14. Pokutový kop.

Pri porušení pravidla 12 (t.j. priestupky, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop) hráčom brániaceho družstva v pokutovom území sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti **7 metrov od brány**.

15. Vhadzovanie lopty.

Vhadzovanie lopty sa vykonáva tak, že sa kope z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu. Hráč súperovho družstva musí byť v takej vzdialenosti od vhadzujúceho, aby mu umožnil rozohrať loptu v zmysle pravidiel. (minimálne 2 metre)

16. Kop od brány.

Kop z bránkoveho územia môže vykonávať brankár i každý jeho spoluhráč, lopta musí byť v kľude a ostatní hráči musia byť mimo bránkoveho územia. Hráč aj brankár môžu vykonávať tento kop len na vlastnú polovicu a podlieha limitu 5 sekúnd. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).

17. Kop z rohu.

Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti 3 metrov od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite 5 sekúnd získava loptu súper. Nasleduje kop od brány.

18. Hra brankára.

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Prihrávku spoluhráča, (tzv. malá domov) v pokutovom území **brankár chytiť do rúk nemôže**, pri porušení tohto pravidla súperove mužstvo zahráva PVK zo vzdialenosti 9 metrov od brány.

Brankár môže prihrať loptu spoluhráčovi (pri kope od brány) len tak, že sa lopta musí dotknúť ihriska na vlastnej polovici, alebo musí spoluhráč prevziať na vlastnej polovici. V prípade, že lopta preletí poliacu čiaru prv ako sa dotkne ihriska alebo hráča, súperove mužstvo zahráva nepriamy voľný kop z miesta kde lopta preletela poliacu čiaru). V prípade, že brankár chyti loptu počas hry, túto môže rozohrať vyhodnením z ruky aj cez poliacu čiaru na súperovu stranu.

Poznámka:

Tzv. šuchačky- nie sú vôbec povolené ani v tom prípade, že sa v blízkosti nenachádza žiadny súperov hráč. V prípade, že hráč vykoná tzv. šuchačku, tak súperove družstvo rozohráva priamy voľný kop z miesta priestupku. V prípade, že ju hráč vykonal vo vlastnom pokutovom území tak súperove mužstvo zahráva **PK**. Šuchačka brankára je povolená vo vlastnom pokutovom území, lebo sa to považuje za vžitú hru brankára, no v prípade, že brankár túto vykoná mimo PU tak je nariadený **PVK** v prospech súperovho mužstva a v prípade porušenia aj iných porušení Pravidiel futbalu môže byť brankárovi udelený osobný trest (ŽK, CK). V prípade, že brankár vykoná šuchačku v PU a oddiaľ sa šuchne za PU je na posúdení rozhodcu či túto šuchačku mimo PU vykonal brankár úmyselne alebo sa tam dostal brankár mimovoľne svojou váhou tela a nemožnosťou zastaviť ešte v PU.

Postup

V prípade rovnosti bodov o postupujúcom rozhoduje vzájomný zápas. V prípade, že skončil zápas nerozhodne rozhoduje skóre mužstva. Pokiaľ aj to je rovnaké, tak väčší počet strelených gólov a pokiaľ aj ten je rovnaký, tak sa vykoná rozstrel zo značky PK.